Игровой

сервер

Клиент

Мастер-список

модов

Веб-сервер

(файловый

сервер)

1) Клиент соединяется с сервером

2) Сервер посылает клиенту пакет с информацией о

моде mod\_params (как правило, с загрузчиком мода)

3) Загрузчик мода запускается на клиенте,

проверяет, запущен ли клиент с модом,

видит отсутствие мода и отсоединяет

клиента от сервера

4) Загрузчик мода выкачивает мастер-список и проверяет

полученные в mod\_params данные на валидность

5) Загрузчик скачивает списки с информацией о файлах мода

(gamelist и binlist), используя ссылки, переданные в mod\_params

и/или указанные в мастер-списке

6) Используя данные из binlist и gamelist, загрузчик проверяет

наличие и целостность файлов мода, уже присутствующих на

стороне клиента, и выкачивает недостающие или поврежденные

файлы по ссылкам, указанным в binlist и gamelist

7) Загрузчик перезапускает игру для загрузки мода,

автоматически инициируя подключение к серверу,

указанному в mod\_params